**ANIMALAPP**

Versione 1.0

Data di rilascio: --/--/2023

Sviluppo Mobile Software a.a. 2022-2023  
[ITPS]

**Realizzato da**

Viola Andrea, 735876, ITPS, a.viola15@studenti.uniba.it

Perrotti Domenico, 739550, ITPS, d.perrotti@studenti.uniba.it

Sossai Paolo, 735872, ITPS, p.sossai@studenti.uniba.it

Pici Flavia, 739284, ITPS, f.pici1@studenti.uniba.it

Ricco Nicola, 705100, n.ricco7@studenti.uniba.it

Sommario

[**Descrizione del caso di studio** 3](#_Toc138095869)

# **Descrizione del caso di studio**

Come caso di studio da realizzare abbiamo scelto quello che riguardava lo sviluppo di una app per la gestione dei propri animali, il motivo è abbastanza semplice, a tutti noi piacciono gli animali e 4/5 dei membri del nostro gruppo possiedono animali domestici, quindi questo ci ha permesso di poter lavorare all’applicazione con più entusiasmo. L’app è suddivisa sostanzialmente in quattro parti importanti:

* La HOME dove vengono visualizzati gli animali salvati e si possono gestire le loro informazioni ed eventualmente aggiungere nuovi animali;
* Le SEGNALAZIONI dove vengono visualizzate le segnalazioni degli utenti e dei veterinari, con possibilità di aggiungere foto e posizione geografica;
* Le RICHIESTE dove gli utenti e gli enti possono postare foto di animali da adottare o scrivere quali animali cercano;
* L’AnimalDex dove gli utenti possono vedere le informazioni di uno specifico animale che hanno salvato in precedenza, anche se non appartiene a loro.

Come letto sopra abbiamo diversi tipi di utenti all’interno dell’applicazione:

* L’utente che può accedere alle richieste, alle segnalazioni e all’AnimalDex;
* Il veterinario che invece può accedere alle segnalazioni in quanto può prestare aiuto a eventuali animali feriti;
* L’ente che invece può accedere alle richieste in quanto può mettere in adozione i vari animali che ha a disposizione e alle segnalazioni per prendere in cura eventuali randagi.